

Installation der Software für die Arduino-kompatible Nano-Platine

Voraussetzungen

Um den Nano in Betrieb zu nehmen, braucht man:

- PC mit Windows
- MicroUSB-Kabel
- Treiber

Die Verbindung zwischen PC und Nano erfolgt über ein MicroUSB-Kabel. Sie brauchen sich nicht extra ein solches Kabel zu besorgen, fast alle modernen Smartphones verwenden diesen Steckertyp. Das Kabel wird gleichzeitig zur Stromversorgung wie auch zur Datenübertragung verwendet.

Treiberinstallation in Kürze

1. Laden Sie sich die Beispielprogramme und den Gerätetreiber bei www.buch.cd herunter. Geben Sie dort den Code: 67006-9 ein und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
2. Entpacken Sie das ZIP-Archiv in einen beliebigen Ordner unterhalb Ihres Windows-Benutzerordners.
3. Schließen Sie den Nano über das USB-Kabel am PC an und starten danach die Treiberinstallation mit der Datei **CH341SER.EXE**. Zur Installation sind Administratorrechte erforderlich. Sie müssen eine Anfrage der Windows Benutzerkontensteuerung bestätigen.

Hinweis

Schließen Sie das Kabel nach Möglichkeit an einem USB 2.0 Anschluss Ihres PCs an, da es an USB 3.0 Anschlüssen eher zu Verbindungsproblemen kommen kann. Zur besseren Unterscheidung sind USB 3.0 Anschlüsse meistens blau.

4. Klicken Sie im Installationsdialog auf **Install** und warten Sie, bis eine Bestätigung erscheint, dass der Treiber installiert wurde.

